



Yoan BOITEUX
Game Designer Programmer
y.boiteux@student.isartdigital.com
06 16 63 42 74

14/10/1994
17 rue des cerisiers
77590 Bois le roi
<http://fr.linkedin.com/pub/yoan-boiteux/82/887/a90/>

Compétences

	LOGICIELS	LANGAGES	LANGUES
Maitrisés	Illustrator Unity 3D Suite Office	Javascript Html 5/CSS 3 C# / C PHP/MySql Phaser	Anglais
Connaissances	Photoshop Flash Pro Maya	Jquery Node.js Flash C++ Assembleur	Allemand

Formation

2013 - 2016 : Formation en GAME DESIGN & PROGRAMMING – *Isart Digital – Paris (75)*

Objectifs : Apprentissage de nouveaux langages et du game design. Développement Web, Mobile et conception de jeux video.

2012 - 2013 : GAME PROGRAMMING – *Isart Digital – Paris (75)*

Première année du cursus GAME PROGRAMMING : Maîtrise de différents langages et du travail en équipe sur énormément de projets.

2011 - 2012 : Bac S spécialité Mathématiques – *Lycée Francois Couperin – Fontainebleau (77)*

Expérience professionnelle

2014 : Professeur informatique à domicile – *Bois le roi (77)*

Cours particuliers d'informatique : prise en main d'un ordinateur et d'un système d'exploitation, manipulation et Histoire de la conception de l'informatique en général.

2014 : Agent Technique – *Mairie de Bois le roi (77)*

Aide au service technique de la ville et travail en équipe : Aide aux espace verts, sur la voirie et autre.

Activités Extraprofessionnelles

Intérêt pour les **jeux vidéo** type RPG ou Action/RPG (*Kingdom Hearts, Final Fantasy X*)

Et pour le multijoueurs (ex : *League of Legends*).

Fan de **lecture** Fantastique (deux lectures marquantes : *Autre-Monde* par Maxime Chattam - *L'épée de vérité* par Terry Goodkind).

Passion des **Arts martiaux**, pratique depuis plus de 10 ans en compétition.

Ceinture noire 2ème DAN de Taekwondo et ancien membre de l'équipe de démonstration de l'école de la Vague Bleue (école d'arts martiaux).